

W zabawie bierze udział od kilku do kilkunastu osób. Poproście dorosłego o wyznaczenie odpowiedniego, bezpiecznego terenu.

Jeden z uczestników zostaje "krową". Możecie go wyłonić poprzez wyliczankę lub sprawdzenie, kto z Was ostatnio widział krowę lub wypił rano mleko.

"Krowa" staje na środku w rozkroku i wyciąga ręce na boki. Pozostali uczestnicy chwytają ją za palce (tak jakby były to wymiona). Uczestnicy pytają "krowę": "Jakie krowa daje mleko?" "Krowa" ma odpowiedzieć wybrany kolor - np. żółty, czerwony, zielony, itd. Dopóki nie udzieli odpowiedzi "biały", uczestnicy zabawy w kółko powtarzają swoje pytanie i trzymają "krowę" za "wymiona". W momencie kiedy padnie prawidłowa odpowiedź, uczestnicy rozbiegają się na wszystkie strony. Zadaniem "krowy" jest ich złapać. Jeśli ktoś zostanie dotknięty, staje w miejscu z rozłożonymi nogami i rękami, a "krowa" goni kolejne osoby. Złapana osoba może zostać uwolniona, jeśli inny z uczestników przejdzie pod jej nogami. Zabawa kończy się w momencie gdy wszyscy zostaną złapani przez "krowę" lub wyczerpią siły.

"Krową" staje się inna osoba, kiedy wszyscy zostaną złapani lub ktoś w momencie zadawania pytań puści palec "krowy" mimo, że odpowiedzią był inny kolor niż biały.

Pamiętajcie, aby teren do zabawy był bezpieczny - wyznaczony przez osobę dorosłą, którą poproście także o nadzór całej gry.